

Titre : Peewee #2

Éléments contenu:

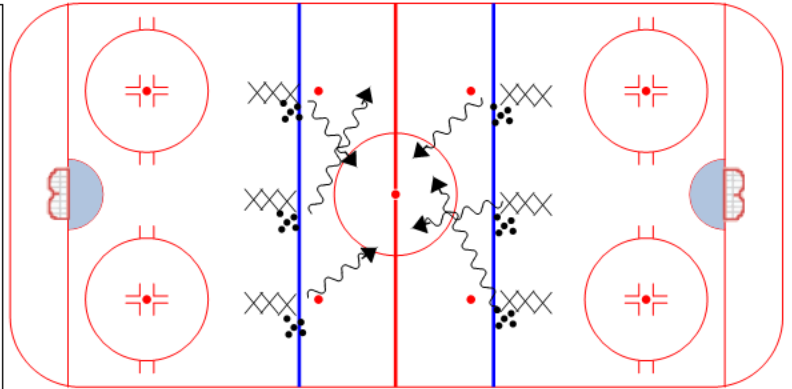
Composantes :

Description

Maniement de rondelle entre les deux lignes bleues durant 20-30 secondes. Lorsque l'entraîneur siffle le joueur doit donner la rondelle à son coéquipier dans sa colonne et aller rapidement se placer dans sa file.

Variante : Patin arrière, dribble sur le côté seulement, etc..

Environ 10-12 minutes



Points clés :

Tête haute

Sortir de sa zone

Les pieds bougent

Titre : Peewee #2 (seq 2)

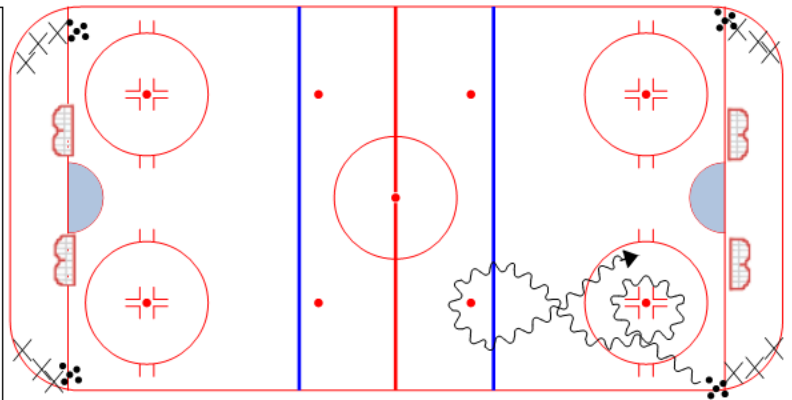
Éléments contenu:

Composantes :

Description

Le joueur patinent avec la rondelle et doit bouger les pieds en permanence. On veut qu'il croise rapide et qu'il prenne un tir en patinant

Environ 10 minutes



Points clés :

Les pieds bougent

Tête haute

Titre : Peewee #2 (seq 3)

Éléments contenu:

Composantes :

Description

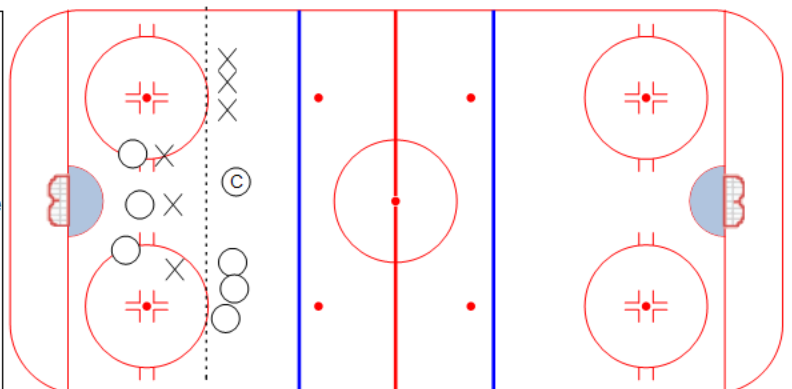
L'entraîneur lance une rondelle et il ya une situation de 3 vs 3 en bas de la ligne de ringuette.

Le jeu arrête quand : L'entraîneur siffle ou une équipe marque un but.

On renvoie une rondelle si : la rondelle sort de la zone ou le gardien la gèle.

Le groupe est divisé en deux sur les deux côtés de la patinoire

Environ 12 minutes



Points clés :

Communication

Marquer son joueur

Trouver l'espace libre

Description

Jeu en espace restreint

L'entraîneur choisit la situation à chaque tour.

1 vs 1

2 vs 1

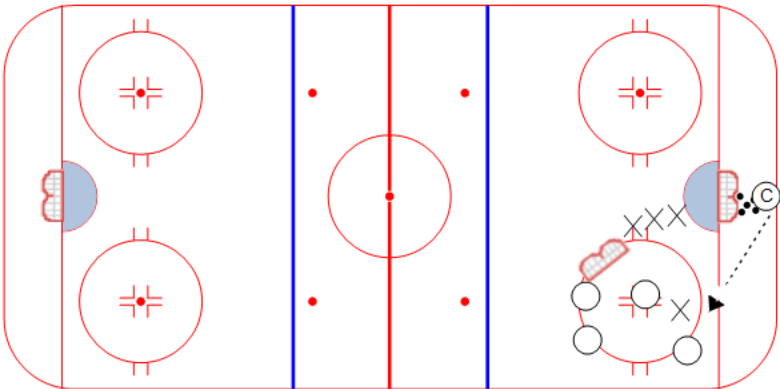
2 vs 2

3 vs 1

3 vs 2

3 vs 3

Durée 15 minutes



Points clés :